

Les Jeux de Gaspard



Téléchargez les images, et collez-les sur un carton fort.

L'ordre logique

But du jeu : développer le sens logique, chronologique et la mémoire.

Règle de jeu : lorsque l'enfant connaît bien l'histoire, vous pouvez lui demander de placer les cartes dans l'ordre d'apparition des personnages dans l'histoire. Il exerce ainsi son sens logique et sa mémoire.

Mélanger les cartes et réinventez une nouvelle histoire en n'oubliant pas de vous enregistrer! Vous stimulerez ainsi l'imagination de votre enfant.

Le Pourquoi? Parce que !

But du jeu : expression, argumentation, imagination

Règle de jeu : les cartes sont retournées face cachées sur la table. Un joueur retourne une carte et fait un phrase commençant par : Pourquoi? (ex.: je retourne la grenouille: Pourquoi la grenouille a-t-elle mal aux oreilles?). Le deuxième joueur retourne à son tour une carte au hasard et répond à la question en commençant par : Parce que (ex.: parce que le canard Gaspard lui casse les oreilles!).

Si les situations ne correspondent pas à l'histoire originale, ce n'est pas grave du tout!

